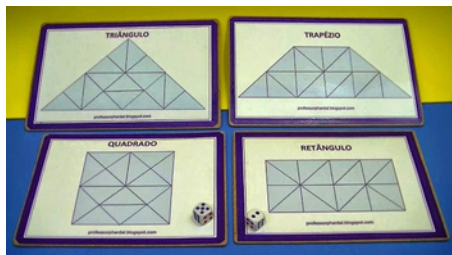


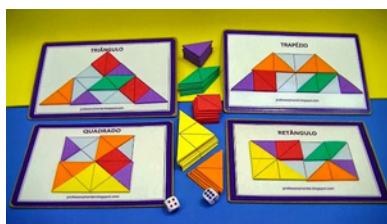
Oficina: Onde a Matemática se esconde

JOGO 1- SUBTRAÇÃO COM TANGRAM

Instruções: Cada jogador ficará com uma cartela contendo duas figuras geométricas, como mostra o exemplo a seguir:



Em seguida ao lançar os dados ele fará a subtração entre os valores sorteados, onde o aluno deverá subtrair do maior valor que tirou no dado o menor valor do outro dado. O resultado da subtração será a quantidade de peças de seu tangram que poderá usar para começar a completar as figuras geométricas.



O primeiro jogador a completar as suas cartelas com as figuras geométricas vence o jogo.

JOGO 2- QUEBRA-CABEÇA DO HEXÁGONO

<https://www.geogebra.org/m/nrh5ftdb>

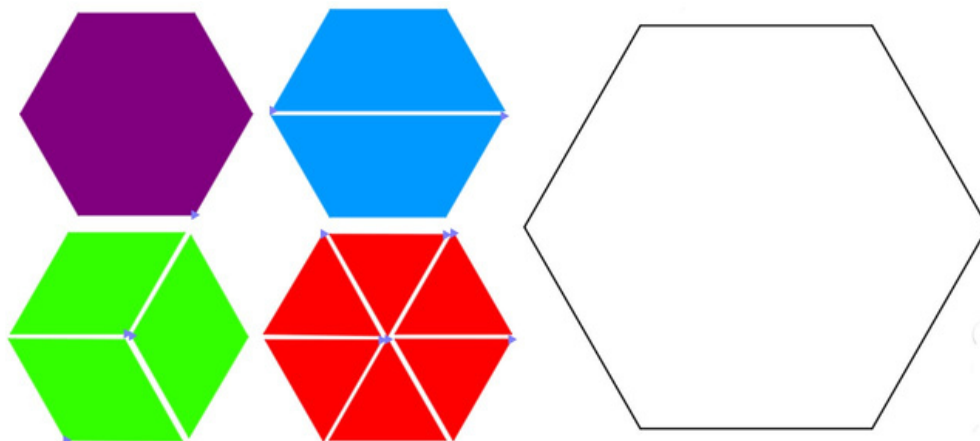
Montar um hexágono a partir de:

1 HEXÁGONO

2 TRAPÉZIOS (Formados quando dividimos o hexágono menor em duas partes)

3 PARALELOGRAMOS (Formados quando dividimos o hexágono menor em três partes)

6 TRIÂNGULOS (Formados quando dividimos o hexágono menor em seis partes)



DESAFIO DO TANGRAM: O desafio será completar três figuras sugeridas a partir das peças do tangram

<https://www.geogebra.org/m/zxtgs6qu>

